
В рамках этого проекта клуб интеллектуальных игр "Ичеришехер" Управления Государственного Историко-Архитектурного Заповедника "Ичеришехер" при Кабинете Министров Азербайджанской Республики предусматривает привлечение к развлекательному и интеллектуальному движению учащихся VII-XI классов общеобразовательных школ по всей стране.

В первой игре Школьной Лиги участвовали 11 команд. Команда "Бирлик", представляющая лицей имени Зарифы Алиевой, правильно ответив на 17 из 24 представленных вопросов, была удостоена звания победителя.

Во второй игре Школьной Лиги ожидается увеличение числа команд-участниц в два раза.

Желающие принять участие в соревновании могут связаться посредством электронной почты: адрес: au@gametyv.az.