

---

На церемонии, прошедшей в Бакинском Экспо-Центре, присутствовали государственные чиновники, депутаты, представители PCOP29, руководители высших учебных и научных учреждений, известные общественные деятели и другие гости.

Церемония началась с исполнения государственного гимна, после чего был показан видеоролик, посвященный фестивалю.

Министр науки и образования Эмину Амруллаев, выступая на мероприятии, подчеркнул, что фестиваль является значимым и престижным событием в сфере образования. Он отметил, что проект "STEAM Азербайджан" играет важную роль в образовании страны, а основная цель STEAM-обучения — подготовить молодое поколение к новым вызовам. В конце своего выступления министр пожелал участникам успехов.

Участница мероприятия, лидер высокого уровня ООН по климату на COP29 Нигяр Арпадарай, в свою очередь, отметила, что внимание к зеленым технологиям в рамках STEAM-фестиваля, проводимого накануне COP29, имеет важное значение. Она также подчеркнула, что благодаря синергетическому потенциалу метода STEAM можно смягчить последствия изменения климата.

Далее руководитель проекта "STEAM Азербайджан" Иггар Назаров сообщил, что в финальном этапе фестиваля участвуют более 900 человек из 244 команд, из которых 146 представляют 15 стран, включая Великобританию, Турцию, Пакистан, Туркменистан, Казахстан, Чехию, Словакию и США. В состав жюри вошли 17 судей из 10 стран, таких как Дания, Словакия, Канада и Турция. По словам Назарова, в рамках фестиваля будут организованы соревнования и выставки по 9 категориям, охватывающим такие темы, как "Зеленые инициативы", "Зеленое программирование", "Гонки на водородных машинах", "Технологии дронов", "Наш спутник", "Борьба роботов", "Инженеры будущего" и другие.

Назаров отметил, что проект STEAM в настоящее время охватывает 398 школ и 252 711 учеников по всей стране, и более 20 STEAM центров уже функционируют. Также планируется, что к 2026 году количество учеников, участвующих в проекте, достигнет 300 тысяч.

После выступлений был представлен видеоролик, отражающий подготовку участников фестиваля, а затем состоялась презентация команд. Открытие завершилось художественной частью.

Фестиваль пройдет 24-25 октября. В течение двух дней участники также примут участие в тренингах, посвященных изменению климата и устойчивости, организованных специалистами Операционной компании COP29 Азербайджан.

---

Основной целью фестиваля в этом году является продвижение STEAM-обучения, развитие навыков XXI века среди учащихся, выявление творческих личностей, а также, учитывая проведение COP29 в Азербайджане и объявление 2024 года "Годом солидарности ради зеленого мира", подготовка инновационных решений и проектов по оздоровлению окружающей среды, эффективному использованию водных ресурсов и альтернативных источников энергии с применением подходов, основанных на STEAM.