Дата создания: 2019 год

Цель: Развитие у учащихся навыков XXI века – критического и творческого мышления, сотрудничества, эффективной коммуникации и инновационного подхода к решению проблем. Проект способствует преподаванию различных предметов на основе интегративного подхода, создавая практическую и творческую учебную среду. Учащиеся учатся применять свои теоретические знания на практике, работая над проектами, направленными на решение реальных проблем.

Проект также направлен на ускорение адаптации учащихся к современным технологиям и совершенствование их навыков использования инновационных инструментов, таких как ИКТ-оборудование, робототехника, 3D-моделирование, инженерные разработки. Такой подход не ограничивается передачей знаний, но также направлен на развитие мышления, инициативности и лидерских качеств учащихся, которые будут способствовать развитию общества в будущем.

Информация: Образовательный процесс в средних школах, охваченных проектом, осуществляется в соответствии с содержанием, подготовленным по направлениям программ «Программируемые системы с раннего возраста», «Программирование с помощью одноплатного микроконтроллера», «Arduino», «Инженерное дело» (электротехника, химическая инженерия, промышленная инженерия, генная инженерия и др.), «Биотехнология», «Нанотехнология», «Мехатроника и робототехника», «Системы CAD и CAM», («3D-моделирование, печать, лазерная гравировка и резка с ЧПУ»), «Альтернативная энергетика», Предпринимательство».

В настоящее время ученики участвуют в обучении по различным программам в центрах STEAM в Баку, Хырдалане, Сумгайыте, Губе, Исмаиллы, Агдаше, Барде, Товузе, Шамкире, Загатале, Гахе, Сабирабаде, Ширване, Ленкорани, Мингячевире, Гяндже и Шуше.

В течение года более 10 000 студентов по всей стране получают пользу от обучающих программ по направлениям «Творчество и искусство», «Программирование», «Мехатроника и робототехника», «Спутниковые технологии», «Технологии беспилотных летательных аппаратов», «Программируемые системы», «Альтернативная энергетика», «Системы ROV и AUV», «Беспилотные системы», «Логические лабиринты», «Системы CAD/CAM», «Обучение с помощью роботов», «Искусственный интеллект», «Предпринимательские навыки», разработанных для разных возрастных групп на основе программ, перечисленных в центрах STEAM.

Охват: Проект STEAM охватывает 303 403 ученика из 407 средних школ, 3-9 классы. В стране действуют 21 STEAM-центр.

Начиная с 2025-2026 учебного года, проект будет реализован в 3-их классах.


SAF 202
INTERNATIONA
Innovation and Entrepreneurship
Innovation and Entrepreneurship
VEX