10 декабря в Баку Экспо Центре при поддержке Министерства образования в рамках проекта «STEAM Азербайджан» состоялась Церемония закрытия фестиваля STEAM Азербайджан.

Цель фестиваля, впервые организованного для учащихся 6-11 классов в стране, - выявление талантливых и творческих учеников с разными идеями, развитие новых возможностей для сотрудничества и общения между учениками.

В рамках фестиваля соревнования прошли в таких категориях как "STEAM Open (Makerton)", "Hackaton", "Micro:bit", "Lego Sumo senior", "Lego Sumo junior", "Line folower", "3D Cad", "Short movie", "Edu dron" и "Humanoid robot". В фестивале приняли участие 892 участника из 289 команд, 91 команда (374 участника) - из регионов и 198 команд (518 участников) из Баку.

Выступая на мероприятии, министр образования Эмин Амруллаев подчеркнул, что участвующие в фестивале ученики вернутся в свои школы с высокой мотивацией, а также важность фестиваля в раскрытии и развитии их знаний и навыков в области Информационно-коммуникационных технологий (ИКТ).

Министр образования сообщил, что в ближайшие годы планируется расширить географию фестиваля и привлечь школьников из других стран.

В завершение выступления министр поблагодарил всех, кто внес свой вклад в фестиваль, поздравил команды-победители и пожелал им успехов.

Затем состоялась церемония награждения.

Основная цель проекта STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Math), запущенного министерством образования в 2019 году - сформировать у учащихся навыки XXI века, такие как критическое, творческое мышление, сотрудничество и многие другие, создавать возможности для обучения в процессе творчества, преподавать предметы не по отдельности, а объединить их в единую модель обучения, расширить возможности использования современного оборудования ИКТ за счет применения различных языков программирования.