

Mayın 17-də Təhsil Nazirliyi, Rabitə və Yüksək Texnologiyalar Nazirliyi, Yüksək Texnologiyalar Parkının dəstəyi, «Microsoft Azərbaycan» və «Nar Mobile» tərəfindən təşkil olunmuş «Microsoft Imagine Cup 2016» irimiqyaslı beynəlxalq texnologiya müsabiqəsinin Milli Final mərhələsi keçirilib.

Tədbirdə təhsil nazirinin müavini Ceyhun Bayramov, rabitə və yüksək texnologiyalar nazirinin müavini Elmir Vəlizadə, «Microsoft Azərbaycan»-nin baş direktoru Sərxan Həsənov, «Nar Mobile»-nin baş icraçı direktoru Kent Maknili, Yüksək Texnologiyalar Parkının Direktoru Seymur Ağayev, ali məktəb rektorları və tələbələr iştirak ediblər.

Qeyd olunub ki, «Microsoft Imagine Cup» – innovasiya sahəsində gələcəyə inkişaf, karyera yüksəlişi və yeni perspektivlərə təkan verən bir müsabiqədir. Müsabiqənin məqsədi Azərbaycan tələblərinin istedadlarını üz qəzarmaq və onların məktəb bazarının tələblərinə hazırlıqla müxtəssis kimi yetişmələri üçün şərait yaratmaqdır.

Müsabiqə qəribəsidir ali və ilk peşə-ihtisas təhsil müəssisələrinin tələbələri və ağaclarından ibarət komandalardan 33 kateqoriya («Innovasiya», «Sosial Layihələr» və «Oyunlar») üzrə iştirak ediblər. «Sosial Layihələr» nominasiyasında SABAH qrupları arasında tələblərdən ibarət «TechSOS» komandası qalib gəlib. Komandanın tərkibinə daxil olan Aytac Ağabəyli, Günay Abdullayeva, Nailə Şəmaylova və Şənan Quluzadə 3 hissədən ibarət olan (smartfonlar üçün təbii, bulbuldu təbii və avadanlıq) yoxsulların müəyyən edilməsi sistemini hazırlayacaq kiçik həcmli peyçerlə bənzər avadanlıqla insanın kəmərinə bərkidilir. Həmin əhlə insana nəzarət edən xəsin smartfonuna yoxsulların verdiyi halda bəhəddar bulud təbii vasitəsilə hadisələri hadisənin baş verdiyi yer haqqında rəhbərliklə məlumatı daxil olur. Bu məlumatlandırma və ilkin yardım proseslərini sürətləndirməyə yardım edir.

«Innovasiya» nominasiyasında «JavaSet» komandası qalib gəlib. Komandanın üzvləri Nicat Cavadov və Yesset Jusupov sifəti müəyyən etmə funksiyası vasitəsilə emosiyaların identifikasiyası layihəsini təqdim ediblər. Bu məhsul müəllimlərə dərslərin daha effektiv və keyfiyyətli təşkilində yardım edəcək. Belə ki, auditoriyanın görüntüsünü çəkən bu məhsul məktəblərdə ya tələblərin sifətinə əlçəkdə emosiyaların müəyyən edilməsinə yardım edəcək və tələblərin gərginlik və ya narazılığını müəyyən etməsi onların dərslərinə daha düzgün və effektiv verəcək. Belə olduqda, müəllim fənni təkrarlamaq istəyir.

«Oyunlar» nominasiyasında «ADA» Universitetinin «The Corp» komandası qalib gəlib. Tələblər Ülviyyə Məmmədova, Toğrul Rəhimli, Ramazan Süleymanlı və Əli Babayev hazırladığı görüntüsü olmayan səsli mesaj oyununu təqdim ediblər. İnsan və təbii arasındakı aparılan dialoq vasitəsilə oyunun müxtəlif mərhələlərini keçmək mümkündür. Bu məhsul məktəblərdə və məntiqin formalaşmasına yardım edir.

«Sosial Layihələr», «Innovasiya» və «Oyunlar» nominasiyaları üzrə ən yaxşı olan 3 komanda müsabiqənin beynəlxalq yarışlarında iştirak etmək imkanına qazandı. Bu mərhələdə onlayn səsvermə təşkil olunacaq. Uğur qazanan komandalara Azərbaycan 2016-cı ilin iyulunda müsabiqənin beynəlxalq finalında təmsil edəcək və əsas mükafat – 50 000 ABŞ dolları uğrunda mübarizə aparacaqlar.

Sonra tədbir iştirakçıları qaliblərin qrup təqdimatları ilə izləyiblər.

Tədbirin sonunda «Microsoft Imagine Cup 2016» müsabiqəsinin Milli Finalının qalibi mükafatlandırıldı.