
2019-cu ildən Elm və Təhsil Nazirliyi tərəfindən tətbiqinə başlanılan _ (Science, Technology, Engineering, Art və Math) layihəsinin məqsədi təhsilçilərdə tənqidi, yaradıcı düşüncə, əməkdaşlıq və s. kimi XXI əsr bacarıqlarını formalaşdırmaq, müxtəlif proqramlaşdırma dillərinin köməyi ilə onların müasir İKT əvađanlıqlarından istifadə qabiliyyətlərini yüksəltmək, həmçinin fənləri real dünyadakı tətbiqlərə əsaslanan vahid öyrənmə modelində birləşdirmək və yaradıcı proses vasitəsilə öyrənmə imkanı yaratmaqdır.

