

STEAM: Science, Technology, Engineering, Art & Math

Yaranma tarixi: 2019-cu il

Məqsəd: Təhsilalanlarda tənqidiy yaradıcı düşüncə, əməkdaşlıq etmə və skikimi XX bəsr bacarıqlarını formalaşdırmaq, yaradıcı proses vasitəsilə öyrənmə imkanı yaratmaq, fənləri inteqrativ, real problemlərin həlli istiqamətində tətbiqlərə əsaslanan vahid öyrənmə modelində birləşdirmək, ümüxtəlif proqramlaşdırma dillərini tətbiq etməklə müasir İKT avadanlıqlarından istifadə edə bilmə qabiliyyətlərini yüksəltməkdir.

Məlumat: Layihənin əhatə olunduğu ümumtəhsil məktəblərində tədris prosesi “3D çap”, “Microbit”, “Microbitlə əml proqramlaşdırma”, “Elektrik mühəndisliyi”, “Bigtexnologiya”, “Nanotexnologiya”, “Robototexnika”, “Gen mühəndisliyi”, “CNC lazer kəsiciləri”, “Pilotsuz uçuş aparatları (təhsil dronları)”, “Sahibkarlıq” modulları istiqamətində hazırlanmış kurikulumuna uyğun aparılır.

Əhatə dairəsi: STEAM layihəsi 302 ümumtəhsil məktəb və 10 STEAM Mərkəzini əhatə edir. Ümumilikdə 91000-ə yaxın şagird STEAM tədrisinə cəlb edilib.

2021-Cİ TƏQVİM İLİ RƏQƏMLƏRDƏ STEAM tədrisinə cəlb olunan 91 minə yaxın şagird



AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASI
TƏHSİL NAZİRLİYİ

2021-ci ildə STEAM layihəsi
302 ümumtəhsil məktəb
və **10** STEAM Mərkəzini
əhatə edib. Ümumilikdə
91000-ə yaxın şagird
STEAM tədrisinə cəlb edilib.

Hazırda Bakı, Xırdalan,
Şirvan, Quba, Gəncə,
İsmayilli və Bərdədə STEAM
Mərkəzləri fəaliyyət
göstərir.

Sabirabad və Ağdaşda
STEAM Mərkəzləri üzrə işlər
baş çatıb. Bu ilin
sonunadək Lənkəran
STEAM Mərkəzi üzrə də
aparılan işlər yekunlaşacaq.

