

**STEAM:** Science, Technology, Engineering, Art & Math

**Yaranma tarixi:** 2019-cu il

**Məqsəd:** Təhsil alanlarda tənqidi, yaradıcı düşüncə, əməkdaşlıq etmə və s. kimi XXI əsr bacarıqlarını formalaşdırmaq, yaradıcı proses vasitəsilə öyrənmə imkanı yaratmaq, fənləri inteqrativ, real problemlərin həlli istiqamətində tətbiqlərə əsaslanan vahid öyrənmə modelində birləşdirmək, müxtəlif proqramlaşdırma dillərini tətbiq etməklə müasir İKT avadanlıqlarından istifadə edə bilmə qabiliyyətlərini yüksəltməkdir.

**Məlumat:** Layihənin əhatə olunduğu ümumtəhsil məktəblərində tədris prosesi "3D çap", "Microbit", "Microbitlə əml proqramlaşdırma", "Elektrik mühəndisliyi", "Bigtexnologiya", "Nanotexnologiya", "Robototexnika", "Gen mühəndisliyi", "CNC lazer kəsiciləri", "Pilotsuz uçuş aparatları (təhsil dronları)", "Sahibkarlıq" modulları istiqamətində hazırlanmış kurikulumuna uyğun aparılır.

**Əhatə dairəsi:** STEAM layihəsi 302 ümumtəhsil məktəb və 10 STEAM Mərkəzini əhatə edir. Ümumilikdə 91000-ə yaxın şagird STEAM tədrisinə cəlb edilib.

## 2021-Cİ TƏQVİM İLİ RƏQƏMLƏRDƏ STEAM tədrisinə cəlb olunan 91 minə yaxın şagird



2021-ci ildə STEAM layihəsi  
**302** ümumtəhsil məktəb  
və **10** STEAM Mərkəzini  
əhatə edib. Ümumilikdə  
**91000-ə yaxın** şagird  
STEAM tədrisinə cəlb edilib.

Hazırda Bakı, Xırdalan,  
Şirvan, Quba, Gəncə,  
İsmayıllı və Bərdədə STEAM  
Mərkəzləri fəaliyyət  
göstərir.

Sabirabad və Ağdaşda  
STEAM Mərkəzləri üzrə işlər  
baş çatıb. Bu ilin  
sonunadək Lənkəran  
STEAM Mərkəzi üzrə də  
aparılan işlər yekunlaşacaq.

